Fachcurriculum Kunst Allgemeine Vereinbarungen

Das schulinterne Fachcurriculum legt keine subjektiv-rechtlichen Ansprüche gegenüber der Schule dar. Es ist eine schulische Planung, die unter pädagogischen Gesichtspunkten erstellt wurde und im gegebenen schulischen Rahmen umgesetzt wird.

Aspekte	Inhalte	Vereinbarungen		
Unterricht	Gewichtung der Kompetenzbereiche	 Arbeitsfelder: Zeichnen, Grafik, Malerei, Plastik und Installation, Performance, Medienkunst, Architektur, Produktdesign Kompetenzbereiche: Wahrnehmen, Beschreiben, Analysieren, Beurteilen, Herstellen, Gestalten und Verwenden Kompetenzen werden in allen Arbeitsfeldern erworben 		
	Fachdidaktische Prinzipien	 künstlerisch-praktisch und theoretisch-kunstgeschichtlich drei übergeordnete Dimensionen: Rezeption, Produktion und Reflexion Kriteriengeleitete Gestaltung von Werken 		
	Fachspezifische Methoden	 Arbeitsphase: Phasenmodell, Skizzenbucharbeit, Experimentieren, Ausprobieren, Erprobung, Sammeln, Sortieren, Recherchieren, Forschen, Originalbegegnung, Unterrichtsgang, Künstlerkonferenz, spielerische Versuche, Kunsthelfer*in, Museumsapps, gedeckter Tisch Präsentation: Museumsrundgang, Werbespot, Vernissage, Rahmung und Hängung, Passepartout Aufräumphase: Auf- und Abbauplan (z.B. Arbeitsplatz vorbereiten für Malerei), Pinselwaschstraße 		
	Außerunterrichtliche Angebote und Projekte	 Zusammenarbeit mit Künstler*innen Besuch von Museen, Ausstellungen (z.B. Hansemuseum, wechselnde Ausstellungen) Begehungen von Städten (z.B. Street-Art-Stadtrundgang/Gebäude/Fassaden) Gestaltung von LandArt-Projekten Regionale Angebote nutzen Digitale Museumsrundgänge 		
Fachsprache	Einheitl. Verwendung von Bezeichnungen und Fachbegriffen			

Fördern und fordern	Differenzierung: Fördern und Fordern	 Zeichnen¹: Zeichnung, Bleistift, Kohle, Kontur, Schraffuren (Ballung, Zerstreuung, Krizzelschraffur, Kreuzschraffur, Kreisschraffur, Parallelschraffur, Formschraffur), Linie, Flächen, Plastizität, Tusche (Tinte), Muster, Druckstärke, Lichtführung Malerei²: Kunstwerk, Primärfarben (Grundfarben), Sekundärfarben (Mischfarben), Hell-Dunkel-Kontrast, Komplementärkontrast, deckende Farben, durchscheinende Farben, Farbsorten (z.B.: Wassermalfarben, Acrylfarbe, Aquarellfarbe, Ölfarbe, Naturfarben selber herstellen), Farbfamilien, Borstenpinsel, Haarpinsel, Deckfarbkasten, Malgrund (Papier, Holz, Pappmaschee), mischen, Mischtechniken Grafik: drucken, Hochdruck, Tiefdruck, Materialdruck, Durchdruck, Radierung, Siebdruck, Stempeldruck, Collage, Frottage, Druckträger, Druckstock, Fingerdruck Plastik und Installation: Skulptur, Plastik, Objekt, Gips, Ton, dreidimensional, Abtragen, Auftragen, Umgestalten, Werkzeuge (z.B. Spachtel, Säge, Pfeile, Bohrer), Installation, digitale Präsentationen, Oberfläche, Material (Knete, Sand, Ton, Draht, Papier, Fundstücke) Performance³: Happening, Standbild Medienkunst: Fotografie, Film, Videokunst, digital, Stop-Motion-Film Architektur: Bautypen, Bauwerk, Modelle, Produktdesign: Produkt, Design, Objekt, Verfremdung, Werbung Modellieren von Techniken durch die Lehrkraft Helfersysteme: Tipp-Karten, Hilfe-Station, Expertenkinder, visuelle Beispiele (die noch nicht das Endergebnis vorwegnehmen) Formatgrößen Detailliertheit Planungsskizzen anfertigen und als Vorzeichnung nutzen Differenzierung über Gestaltungskriterien: Anzahl, Farbmaterial (selbst mischen oder fertige Farbe) Werkzeuge und Materialien
Hilfsmittel, Materialien und Medien	Anschaffung, Nutzung und Aufbewahrung von Materialien und Werkzeugen	 Material befindet sich im Kunstraum Kisten für jede Klasse Austauschorder Lehrerzimmer Anschaffungswünsche werden in der Fachkonferenz besprochen

¹ Def.: Wenn für die Zeichnung keine angemischte Farbe verwendet wird und mit Linien gezeichnet wird.

² Def.: Malerei ist es immer dann, wenn für die Malerei Farbe angemischt und verwendet wird.

³ Def.: "Performance ist eine Kunstaktion, die in einer besonderen Situation und in der Regel als einmalige Handlung von einer Person oder einer Personengruppe dargeboten wird." (Ministerium für Bildung, Wissenschaft und Kultur SH (2019): S. 15)

	Nutzung von Lehrbüchern, Bildmaterial, Filmen, Software	 Befindet sich im Kunstraum Apps: Nine-Frame-Loop, monstermash.zone, sketsch.metademolab.com (Medienkunst) 		
Digitale Medien/ Medien-	Beitrag des Faches zur Medienkompetenz	 Onlinerecherche Medienkunst Begehung von Online-Ausstellungen Installationen 		
kompetenz	Einsatz digitaler Medien im Kunstunterricht	 Whiteboard Apps Internetseiten für Medienkunst 		
Leistungs- bewertung	Grundsätze zur Leistungsbewertung und zur Gestaltung von Leistungsnachweisen	 Bewertung von praktischen und mündlichen Leistungen Praktische Leistungen: Sowohl der Prozess als auch das Ergebnis, können in die Leistungsbewertung miteinbezogen werden Mündliche Leistungen: Umfassen Mitarbeit im Unterricht, Reflexion eigener und fremder Kunstwerke und Präsentation eigener Werke Kriterien (Produkt) Es findet ünerwiegend eine tabellarische und kriteriengeleitete Rückmeldung anhand der zuvor aufgestellten Gestaltungskriterien statt (diese Rückmeldung wird transparent an die Eltern weitergegeben). 		
	Arten der Leistungsnachweise	Produkt, Arbeitsprozess, Prozessdokumentation, Reflexion		
Überprüfung und Weiter- entwicklung	Uberprüfung und Weiterentwicklung getroffener Vereinbarungen, auch auf der Basis der Weiterentwicklungen im Fach	Fachkonferenz		

Inhalte

Jahrgangsstuf	Schwerpunkt	Themen	Aufgabenbeispiele
е	Arbeitsfelder		
1	Zeichnen Malerei Grafik Plastik + Installation	Künstler + Werkbetrachtung	Henri Matisse (z. B. Scherenschnitt) Buch: Kinder entdecken Kunst. Wer ist eigentlich dieser Matisse? Joan Miró (z. B. Skulptur, Installation) Material: Kinder entdecken Miro (Persen Verlag)
	Malerei	Farbenlehre: Umgang mit dem Deckfarbkasten, Grundfarben und Mischfarben, Hell-Dunkel-Kontrast, Warm-Kalt-Kontrast	Deckfarbkastenführerschein Material: Mein Malkasten. Farben erkunden mit Kindern (Ruhr)
	Malerei	Bildbetrachtung: Interpretation und Farben + Formen benennen	Imagination durch "Ich packe meinen Koffer" (Was möchtest du mit ins Bild nehmen?) Bildergänzung (Ausschnitt zeigen und mögliche Assoziationen suchen lassen) Bild beschreiben lassen
	Grafik	Druckverfahren	Fingerdruck Materialdruck
	Plastik + Installation	Naturkunst	Land Art im Wald (Kunstwerke mit Naturmaterialien legen)
2	Zeichnen Malerei Grafik Plastik + Installation	Künstler + Werkbetrachtung	Paul Klee (z. B. Malerei, Zeichnen: Kreide) Bansky (z.B. Street Art, Druck) Max Ernst (z. B Frottage)
	Architektur	Bauen	Objekte mit Bauklötzen/Knete konstruieren Skelett-Bau mit Zahnstochern/Streichhölzern/Eisstilen
	Plastik und Installation Malerei	Farbenlehre: Farbabstufungen	Der blaue/grüne/gelbe Karton Bilderbuch: Das Farbenmonster
	Malerei Grafik	Naturkunst	Farben aus Naturmaterialien herstellen Druck mit Naturmaterialien Buch: Wir basteln mit Naturmaterial

3	Zeichnen Malerei Grafik Plastik + Installation	Künstler + Werkbetrachtung + Kunstrichtung	Hundertwasser (z. B. Malerei mit Wachsmalstiften, Plastik Häuser) Material: Kinder entdecken Hundertwasser (Persen), Eine Werkstatt: Hundertwasser (Ruhr) Van Gogh (z. B. Malerei, Impressionismus) Frida Kahlo (z. B. Selbstportrait)
	Medienkunst	Kunst-App nutzen	Wesen mit App gestalten (App: Monster Mash) Material: siehe Ordner Unterrichtsideen Kunst)
	Grafik	Collage	Meine Wünsche für das neue Schuljahr/Jahr
		Hochdruck: Kartoffeldruck	Muster und Strukturen drucken
	Produktdesign + Kommunikationsdesign	Produkt erstellen	Produkt herstellen und Werbeplakat dazu gestalten
4	Zeichnen	Künstler + Werkbetrachtung +	Keith Haring (z. B. Malerei)
	Malerei	Kunstrichtung	Pablo Picasso (z. B. Selbstportrait, Kubismus)
	Grafik		Niki de Saint Phalle (Z. B. Plastik: Nana)
	Plastik + Installation		
	Malerei	Farbenlehre: Farbkreis nach Itten, Komplementärkontrast	Abstrakte Malerei (z. B. Jackson Pollock)
	Zeichnen	Zeichenlehrgang	Experimentellen Zeichnen
			Skizzen anfertigen
	Grafik	Flachdruck	Monotopie (z. B. Erinnerungen an die Grundschulzeit) Ölpausen (z. B. Künstler: Paul Klee)
	Performance	Naturkunst	Standbilder in der Natur

Stand: 14.07.25

Quellenverzeichnis

Ministerium für Bildung, Wissenschaft und Kultur des Landes Schleswig-Holstein (2019): Fachanforderungen Kunst. Primarstufe.